



# *Rutas Teatralizadas Salamanca*



◆◆◆ *Hay una cueva encantada en Salamanca que mil prodigios encierra. Que una cabeza de bronce, sobre una cátedra puesta, la mágica sobrehumana en humana voz enseña...*

*“La Cueva de Salamanca”*

*Juan Ruiz de Alarcón*



resentamos una nueva manera de conocer todo el encanto turístico de una ciudad conjugando la magia y el misterio del mundo de las leyendas con personajes y escenas típicas del folklore charro.

Personajes curiosos de todas las épocas.

Criaturas de dudosa existencia como brujas y ánimas. Celebridades históricas como

Cristóbal Colón o Fray Luis de León. Seres

literarios del país de la ficción como Lázaro de Tormes o la Celestina.

Paisanaje típico charro como San Juan de Sahagún o el "Bobo" de la Universidad.



Todo este elenco nos evocará hechos históricos que fueron formando lo que hoy conocemos como Salamanca. Las más curiosas anécdotas de una ciudad que desprende historia por todas sus calles.

Cuentos, leyendas más que sorprendentes.

Localizaciones conocidas como la Plaza Mayor o la Universidad se conjugarán con rincones casi ocultos para conocer un poco más de la variopinta historia de la capital del Tormes.

Para llegar a todas las edades presentamos tres modalidades de ruta.

## “Fragmentos de Salamanca” (Rallie fotográfico)

**E**sta propuesta está especialmente diseñada para los más pequeños, puesto que se conjuga la búsqueda, la diversión y el descubrimiento de una forma lúdica y adaptada completamente a las edades más tempranas.

Metodología : A un pequeño grupo se le otorga una foto del lugar al que tiene que acudir y una vez allí el misterioso personaje que les espera les narrará la historia del emplazamiento que



les ocupa y les pondrá divertidas pruebas con las que podrán descubrir el siguiente destino.

Participantes : Niños/as de Primaria con edades entre los 6 y los 11 años.

Duración aproximada : 1 hora 30 minutos.

Recursos humanos : Cada grupo será acompañado por un monitor o guía



turístico. En cada uno de los destinos encontraremos divertidos personajes que nos contarán anécdotas muy peculiares de cada lugar.

Lugares a visitar : Entre 5 y 8, según el número de grupos.



# “Entre Piedras y Misterios” (Juego Cluedo)

**S**e trata de una conjugación, en la que los destinatarios/as deberán resolver un misterioso robo a la vez que van descubriendo diferentes personajes que les ayudarán o alejarán de la verdad, y lugares muy interesantes para su búsqueda en los que podrán encontrar pistas muy valiosas.



**Metodología** : Un misterioso criado será el encargado de contarnos el horrible robo que ha ocurrido en la ciudad, después cada grupo deberá seguir su camino para encontrar la verdad, aunque no saben con quien se encontrarán ...

**Participantes** : Alumnos/as de primaria y secundaria, entre los 12 y 17 años, variando la dificultad en función de la edad de los participantes.

**Duración aproximada** : 1 hora y 15 minutos

**Recursos humanos** : Cada grupo irá acompañado por un guía o profesor. En cada uno de los destinos encontraremos un personaje que nos servirá de ayuda, ya que posee una pista que ayuda a resolver el caso.



**Lugares a visitar** : Entre 5 y 8, según el número de grupos.

## “Paseos de Leyenda” (Rutas Guiadas)

P

ropuesta enfocada para todas las edades que nos permite conocer la ciudad de Salamanca de una forma original y divertida.

Metodología : Por grupos

iremos por las calles y rincones de la ciudad conociendo personajes populares salmantinos, que nos acer-



carán tanto las anécdotas como el folclore charro. Se trata de una nueva forma de conjugar la animación teatral con el ejercicio turístico y cultural logrando un ameno e interesante resultado.

Participantes : Alumnos/as de primaria y secundaria, desde los 6 hasta los 17 años. De 1 a 6 grupos de alumnos. Se recomienda que los grupos no posean más de 15 miembros.



Duración aproximada : 1 hora 30 minutos

Recursos humanos : Un personaje en cada lugar de encuentro y un guía o profesor por grupo.

Sitios a visitar : De 6 a 10 lugares históricos.

